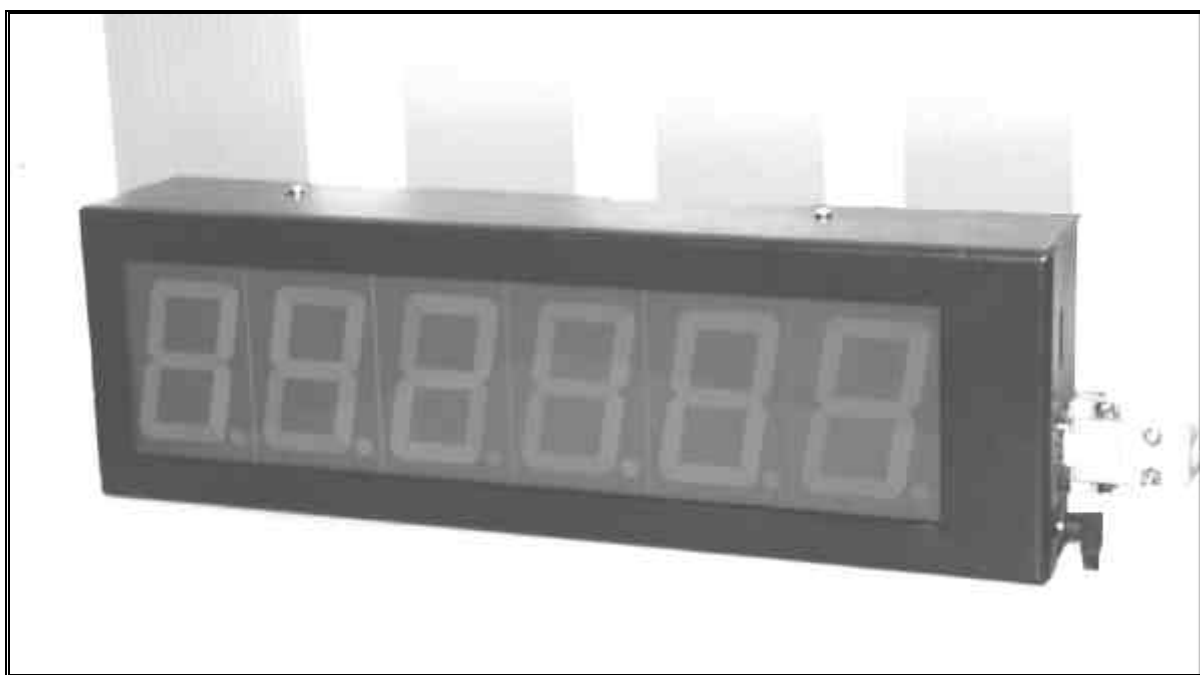


# ET9010

Clock Display





---

## Informazioni di stampa

ET9010 - User's Guide • 07/02/97 22.12

Le informazioni contenute in questa guida sono soggette a variazione senza preavviso

---

## Copyright

© 1989 – 2000 ETERE

Il contenuto di questa pubblicazione non può essere riprodotto senza il consenso scritto della ETERE. La riproduzione o il reverse engineering del software oggetto del copyright è proibito.

---

## Indirizzo del produttore



ETERE srl  
Contrada Cisterna

62029 Tolentino (MC) — Italy  
PO Box n° 129

Tel: +39 0733 9564  
Fax: +39 0733 956335

<http://www.etere.com>  
E-mail: [info@etere.com](mailto:info@etere.com)



# Sommario

<b>1. PROTOCOLLO DI TRASMISSIONE .....</b>	<b>1</b>
<b>2. ALIMENTAZIONE.....</b>	<b>1</b>
<b>3. REGOLAZIONE LUMINOSITA' .....</b>	<b>1</b>
<b>APPENDICE A: PANNELLO LATERALE.....</b>	<b>2</b>
<b>APPENDICE B: COLLEGAMENTI .....</b>	<b>3</b>



## 1. PROTOCOLLO DI TRASMISSIONE

Il protocollo di trasmissione dei dati è il seguente:

<b>Velocità:</b>	Variabile 2400, 4800, 9600, 19200	(vedi DIP Switch)
<b>Num. Bit:</b>	7 o 8	“
<b>Parità:</b>	Even (pari) o No	“
<b>Stop Bit:</b>	1	

La stringa di comando è la seguente:

STX(02Hex), Byte1, Byte2, Byte3, Byte4, Byte5, Byte8, ETX(03Hex)

Byte 1 = Valore ASCII per il 1° display da sinistra

Byte 6 = Valore ASCII per il 6° display da sinistra (1° da destra)

La comunicazione deve iniziare con uno *Start Trasmissione STX (02 Hex)* (i valori precedenti a questo verranno ignorati), e deve terminare con un *Fine Trasmissione ETX (03 Hex)*. La visualizzazione dei dati avviene solo alla ricezione del byte di *Fine Trasmissione*.

Nel caso che tra STX e ETX vi siano più di 6 byte verranno considerati solo i primi 6 :

I caratteri attualmente visibili sono: **0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 -**.

## 2. ALIMENTAZIONE

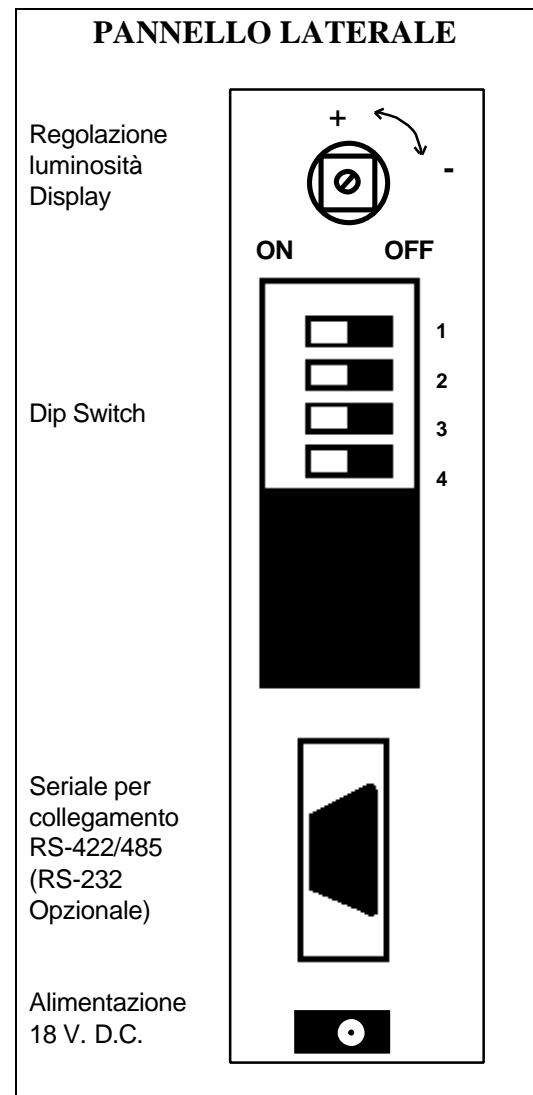
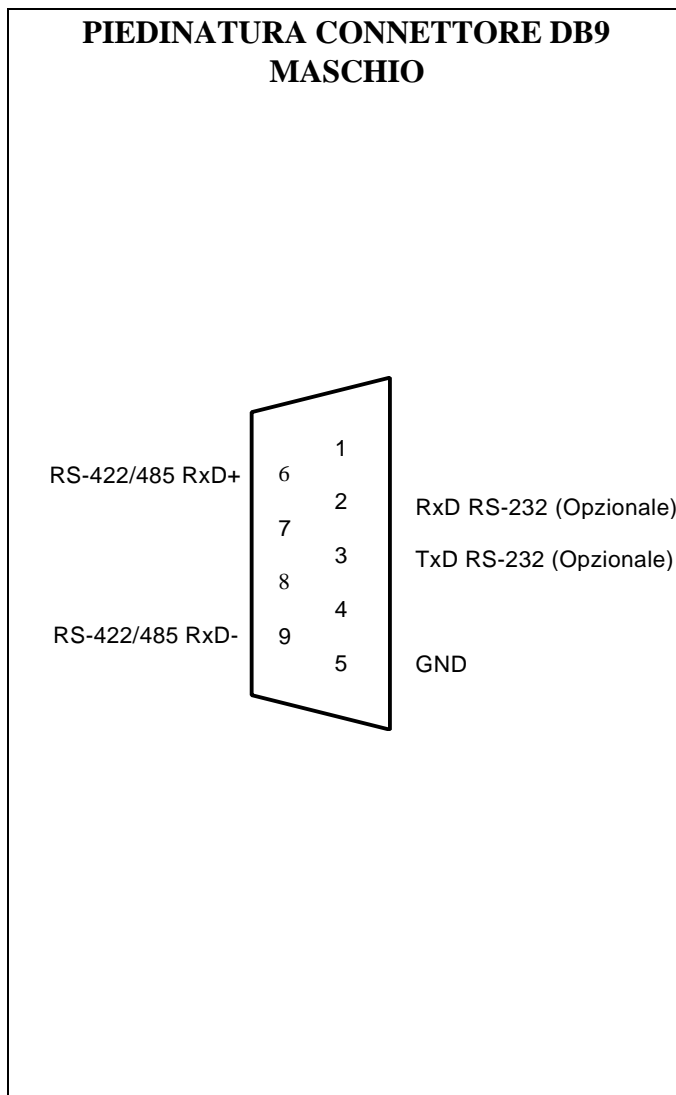
Per l'alimentazione del Display è previsto un connettore a cui collegare un alimentatore da 18 Volt 300mA D.C. compreso nella fornitura.



## 3. REGOLAZIONE LUMINOSITA'

Con il trimmer posto in fianco al DIP Switch è possibile regolare la luminosità del Display. Ruotando in senso orario la luminosità diminuisce, mentre in senso antiorario la luminosità aumenta.

## APPENDICE A PANNELLO LATERALE



### DIP SWITCH

BAUD Rate		
1	2	
OFF	OFF	19.200
ON	OFF	9.600
OFF	ON	4.800
ON	ON	2.400

2° e 4° punto (carattere) on	
3	
OFF	Dots On
ON	Dots Off

Parità e settaggio dei bit	
4	
OFF	8 bit Even No
ON	7 bit Even



## APPENDICE B: COLLEGAMENTI

